小島秀夫
@Kojima_Hideo

2003年には毎日の様に、「ボクタイ」の開発中ROMを持っては、外でプレイして調整をしていた。事務所の中では感覚が掴めないので、会社の外の通用口付近やベンチとかで太陽光を受けながら、ゲームプレイするしかなかった。道行く人に白い眼で見られたこともある。

Traducir Tweet

1:26 a. m. · 17 jul. 2013 · Twitter Web Client

322 Retweets **2** Tweets citados **414** Me gusta

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている